### WAHYU SETYANINGTYAS

wahyusetyaningtyas596@gmail.com | +62 813 7962 3661 | Sleman, Yogyakarta, Indonesia

#### **PENDIDIKAN**

**Universitas Amikom Yogyakarta** 

Yogyakarta, Indonesia

Sarjana Informatika (IPK: 3.63/4.00)

September 2022 – Sekarang

#### PENGALAMAN PROYEK

## Proyek Pengembangan Situs Web

Yogyakarta, Indonesia

Maret 2024 – Juli 2024

Sebuah group project pembuatan website untuk perusahaan Satria Wijaya Wedding Organizer menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan CSS.

- Menangani bagian frontend dan backend pada halaman formulir dan contact untuk website untuk memaksimalkan client handling sebanyak 100%.
- Mengelola input dan integrasi data (data diri, fasilitas yang disewakan, dan paket *event*) dari MySQL ke website sebanyak 5 client.

# Pemodelan Karakter 3D dan Lingkungan di Autodesk Maya

Yogyakarta, Indonesia

Maret 2024 – Juli 2024

Sebuah group project dengan assignment modeling 3 buah karakter menggunakan software Autodesk Maya.

- Membuat salah satu karakter 3D dengan referensi dari karakter game *Genshin Impact* bernama Hu Tao menggunakan Teknik low poly modelling di Autodesk Maya.
- Modeling environment dan objek pendukung seperti latar, pohon, dan slime untuk lingkungan bertema *Liyue Genshin Impact*.
- Tautan ke Ringkasan Proyek: ungu.in/punyawahyu

# Desain Skateboard Majalah

Yogyakarta, Indonesia

Maret 2023 – Juli 2023

Sebuah group project pembuatan majalah yang terdiri dari 10 halaman menggunakan software Photoshop, Illustrator dan InDesign

- Bertanggung jawab untuk pembuatan 2 halaman dari majalah dengan style modern art menggunakan Adobe Photoshop.
- Melakukan penataan layout majalah pada software InDesign.

### Klip Video Musik & Video Komersial

Yogyakarta, Indonesia

September 2023 – Januari 2024

Group project pembuatan MVC dari lagu Mama – 510 dan TVC dari sebuah brand sepatu Vans

- Membuat storyboard dan storyline sebanyak 5 scene bertema untuk proses pra-produksi.
- Tautan ke Ringkasan Proyek: ungu.in/punyawahyu

## Video Efek Visual (VFX)

Yogyakarta, Indonesia

Maret 2025 – Mei 2025

Proyek grup membuat sebuah video bertemakan bebas dan diberikan visual effect melalui software After Effects.

- Editor video untuk bagian visual effect bertema lightsaber menggunakan teknik masking pada software After Effects.
- Tautan ke Ringkasan Proyek: ungu.in/punyawahyu

## Desain UI/UX untuk Aplikasi Penganggaran

Yogyakarta, Indonesia

September 2023 – Januari 2024

Sebuah group project pembuatan design UI untuk aplikasi budgeting

- Membuat design antarmuka pada halaman login dan tampilan budget serta pembuatan protorype pada platform Figma.
- Tautan ke Ringkasan Proyek: ungu.in/punyawahyu

# Pemodelan 3D Lingkungan Ruang Poli Rendah di Blender

Yogyakarta, Indonesia

Maret 2025 - Mei 2025

Individual project dengan assignment modeling environment ruangan pada software Blender.

- Modeling asset seperti bantal, meja, kasur, selimut, lemari, lampu sesuai dengan gambar referensi.
- Menata lighting dan kamera untuk proses rendering.
- Melakukan UV Mapping untuk dan menambahkan image texture pada objek figura untuk menambahkan gambar..
- Tautan ke Ringkasan Proyek: ungu.in/punyawahyu

### PENGALAMAN ORGANISASI

### OSIS MAN 4 Sleman

Yogyakarta, Indonesia

Ketua divisi multimedia

Juli 2019 – Juni 2020

- Mengkoordinasi anggota setiap diadakan event di sekolah.
- Dokumentasi dan publikasi hasil event yang diadakan di media sosial.
- Mengurus kebutuhan multimedia seperti banner untuk setiap event yang diadakan.

#### Jazz Kotabaru

Yogyakarta, Indonesia

Divisi perkab sukarelawan

September 2023 – November 2023

- Menyediakan semua perlengkapan dan kebutuhan dari setiap divisi dan tamu saat acara Jazz Kotabaru berlangsung.
- Berkontribusi dalam tim PDD untuk merancang dan memasang ornamen dekoratif di area berlangsungnya acara.

### KETERAMPILAN UTAMA

Bahasa: Bahasa Indonesia (Native), Bahasa Inggris (Intermediate, B2).

Perangkat Lunak Desain: Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, After Effects), Procreate, Blender, Autodesk Maya.

**Pemrograman:** Python, HTML, CSS.

**Soft Skill:** Manajemen Proyek, Berpikir Kritis, Analisis Data, Berpikir Kreatif.